



Alessio Pistolesi

Rendering 2D e 3D

Località: Italy > Puglia > Lecce

Anni di Esperienza: >20

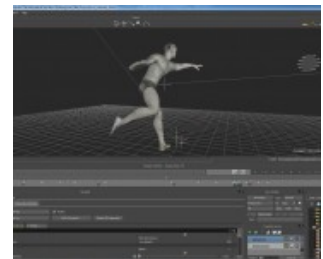
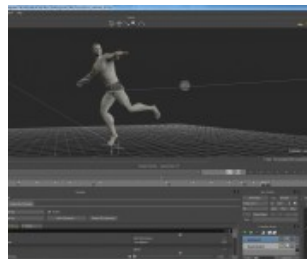
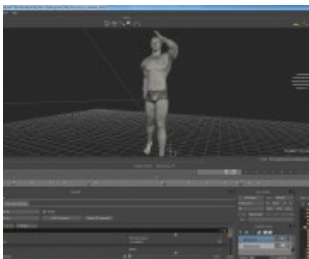
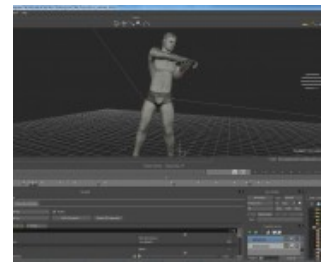
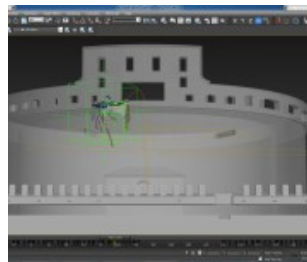
Ricerca Occupazione: No

Disponibilità Stage: No

Descrizione vetrina

Amo esprimere la mia creatività in tanti modi diversi, ma il 3d è quella in cui riesco al meglio. Mi occupo principalmente di grafica 3d, dal semplice rendering architettonico alla character creation, passando per animazione e post-produzione. Il 3d è il mio campo d'interesse principale, ma non disdegno la grafica pura e semplice e soprattutto il motion graphic design con After Effects. Ho una grande passione anche per l'editing audio, e non di rado monto ed eseguo mastering delle musiche per i miei progetti. Quello che vorrei veramente fare, tuttavia, è level design per i game engine. Utilizzo abitualmente Unreal Engine 4, e sto progettando, nelle pause dei miei lavori, un videogame a tema horror, un misto tra Penumbra e Alien Isolation, utilizzando modelli, textures e animazioni che realizzo personalmente.

Animazioni 3d



Spot Video TV



Alessio Pistolesi

Rendering 2D e 3D

